### 

SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

ENERO - JUNIO 2020

INGENIERÍA INFORMÁTICA

MATERIA

DATOS MASIVOS

CATEDRÁTICO:

JOSE CHRISTIAN ROMERO HERNANDEZ

UNIT 2

# HOMEWORK 3

ALUMNO

López Valencia Luis Daniel

Fernando Ordaz Zamora

### 

Funcion geom\_jitter()

jitter geom es un atajo conveniente para geom\_point (position = "jitter"). Agrega un pequeña cantidad de variación aleatoria a la ubicación de cada punto, y es una forma útil de manejo de sobreplotaciones causadas por discreción en conjuntos de datos más pequeños.

Codigo:

geom\_jitter( mapping = NULL, data = NULL, stat = "identity", position = "jitter",

..., width = NULL, height = NULL, na.rm = FALSE, show.legend = NA, inherit.aes = TRUE)